



MUTANT CHRONICLES

COLLECTIBLE MINIATURES GAME



MUTANT CHRONICLES

NOTE, ERRATA E DOMANDE FREQUENTI (FAQ) - 06-08-2008 - Versione 1.0

Questo documento contiene le chiarificazioni ufficiali delle regole, le domande frequenti e le errata per Mutant Chronicles Gioco di Miniature Collezionabili. Tutti gli eventi di gioco organizzati ufficialmente e sanzionati e i tornei useranno la versione più recente di questo documento per integrare il regolamento che si trova all'interno della scatola base.

ERRATA di MUTANT CHRONICLES

Questa sezione contiene i chiarimenti ufficiali e le errata per le Schede di riferimento delle Unità, per le carte Comando e per il libretto del Regolamento.

ERRATA del REGOLAMENTO

Pag. 9 - Possono essere usati i seguenti eserciti come esempio per una partita a livello Schermaglia, adatta le prime partite e le demo, invece di quelli presenti sul regolamento.

ALGEROTH

Necromutant Defiler (unità Oro)
Ezoghoul (unità Argento)
Technomancer (unità Bronzo)

Segnalino ordini Oro
Segnalino ordini Argento
Segnalino ordini Bronzo

Invocare Frenesia (carta comando Oro)
Tecnologia Oscura (carta comando Argento)
Velocità Bestiale (carta comando Bronzo)

CAPITOL

Ranger Elite (unità Argento)
Martian Banshee Sergeant (unità Argento)
Free Marine Soldier (unità Bronzo)

Segnalino ordini Oro
Segnalino ordini Oro
Segnalino ordini Bronzo

Bersaglio Civetta (carta comando Oro)
Intercettare Comando (carta comando Argento)
Fuoco A Volontà (carta comando Bronzo)

DOMANDE FREQUENTI (FAQ) su MUTANT CHRONICLES

Questa sezione contiene le domande più frequenti riguardo a Mutant Chronicles Gioco di Miniature Collezionabili. Non è necessariamente un regolamento dal quale prendere dirattamente le regole.

DOMANDE SULLA COSTRUZIONE DELL'ESERCITO

D: I Necromutant addizionali che si mettono in gioco quando i Necromutant di rango più alto vengono distrutti contano come parte dell'esercito iniziale?

R: No. I Necromutant addizionali sono "gratis" nel senso che non vanno conteggiati nella costruzione dell'esercito. Tuttavia, se l'avversario distrugge queste unità "extra" ricevute giocando con i Necromutant, riceve i corrispondenti Punti Vittoria, perciò fate attenzione!

DOMANDE LEGATE AL TERRENO

D: Se un'unità a base doppia è posizionata su un solo esagono di copertura, anche l'esagono non protetto riceve la riduzione del danno da copertura?

R: Bisogna ricordare che si bersaglia l'esagono, non l'unità. In più è possibile mirare qualsiasi esagono di un'unità a base doppia se lo si ha in LDV. In questo modo si può mirare all'esagono non protetto in cui un'unità a base doppia è collocata e l'unità non riceverà i benefici della copertura in quel particolare esagono. Se si ha LDV solamente verso l'esagono con copertura, bisogna mirare a quell'esagono, e la copertura ridurrà il danno di quell'attacco.

DOMANDE SULLA LINEA DI VISTA

D: Un'unità può "tracciare una linea retta" attraverso due unità adiacenti?

R: Sì, le miniature possono tracciare la Linea di Vista sul lato dell'esagono compreso tra due unità adiacenti.

DOMANDE SULLE CARTE COMANDO

D: Quando si aggiungono dei dadi addizionali al risultato di un attacco, questi dadi extra devono raggiungere la precisione per essere aggiunti al risultato?

R: No, perchè i dadi extra sono "Aggiunti al risultato". Se la carta dice che i dadi costituiscono un secondo attacco o un attacco extra, allora devono raggiungere il valore di precisione per colpire e infliggere danno.

D: Cosa sono le carte comando con bordo grigio con icone che non sono quelle di nessuna delle quattro fazioni?

R: Le carte dal bordo grigio che non sono specifiche per una Fazione sono "carte Speciali" e funzionano nello stesso modo delle altre carte comando eccetto che sono delineate in quattro ruoli:

Abilità nel tiro 

Tattica 

Oscura Simmetria 

Arte 

D: Quando si gioca la carta comando Nobile Sacrificio, si applica il valore di armatura del bersaglio originale dell'attacco o quello dell'unità che gioca la carta?

R: Nobile Sacrificio viene giocata tra la fase 6 e la 7 della sequenza di attacco (vedi il regolamento a pag: 16). La fase 6 è "Calcolare il danno tirato" e la fase 7 è "Assegnare il danno finale". L'armatura è applicata durante la fase 7. Quindi solo l'armatura dell'unità che gioca la carta Nobile Sacrificio riduce il danno, in quanto è l'unica unità che riceve del danno.

DOMANDE SUL MOVIMENTO

D: Le unità mosse grazie all'abilità di Advanced Bio Giant "Puoi muovere unità nemiche danneggiate dall'attacco di Advanced Bio Giant fino a 3 esagoni" sono affette dalle restrizioni al movimento dovute a terreno ostruito o copertura? Questo "movimento forzato" può dare luogo ad attacco da un'unità in attesa?

R: Sì, unità mosse da abilità che forzano il movimento, come quella di Advanced Bio Giant, devono seguire restrizioni e regole dei terreni. Un'unità mossa in questo modo può dare origine ad attacchi da segnalini di attesa.

DOMANDE SUI SEGNALINI DI ZONA VITTORIA

D: Come funziona la Stazione di Comunicazione? Posso usare il segnalino ordini Oro extra ottenuto dalla Stazione per dare un altro ordine a un'unità già attivata in questo round o è solo per unità non ancora attivate?

R: Il segnalino ordine Oro extra è semplicemente un ordine in più, e deve essere usato seguendo tutte le regole e le restrizioni che si applicano per i regolari segnalini

ordini Oro. Non si può infrangere nessuna delle normali regole di assegnazione piazzando questo segnalino. In più questo segnalino non viene recuperato alla fine del turno.

D: *Come funziona il Bunker delle Munizioni? Il segnalino ordine extra deve essere preso dalla propria Pila degli Ordini? Se uso un segnalino ordine Oro, ricevo più di un attacco visto che posso solo eseguire azioni di attacco con questa attivazione?*

R: Il Bunker delle Munizioni permette di piazzare un secondo segnalino ordine (dalla tua Pila degli Ordini) su un'unità già attivata. Tutto quello che l'unità può fare con questa seconda attivazione è attaccare. A meno di abilità speciali o effetti di carte, l'unità resta limitata dalla restrizione "un attacco per attivazione", quindi usare un segnalino ordini Bronzo per questa seconda attivazione è di solito la scelta migliore.

DOMANDE SULL'ATTACCO

D: *Se più unità stanno conducendo un attacco combinato contro un'unità a base doppia e stanno mirando differenti esagoni dell'unità, uno dei quali è in copertura e l'altro no, quali effetti (se ce ne sono) ha la copertura sull'attacco?*

R: In un attacco combinato contro unità a base doppia con un esagono in copertura e l'altro no, l'esagono preso di mira dall'unità che conduce l'attacco (unità attiva) determina se il bersaglio è considerato o no in copertura.

DOMANDE SULLE ABILITÀ E LE AZIONI DELLE UNITÀ

D: *Se sto usando il Great Grey Scout per trasportare un'Unità e, durante il trasporto, il Great Grey Scout viene distrutto dall'attacco di un'Unità in attesa, dove finisce l'Unità trasportata? Atterra in un esagono adiacente a dove il Great Grey Scout è stato distrutto o è come se non fosse mai stata trasportata?*

R: L'Unità trasportata viene sistemata in un esagono libero adiacente a dove il Great Grey Scout è stato distrutto. Se ciò non è possibile si piazza l'Unità in uno dei due esagoni che erano occupati dal Great Grey Scout prima che fosse distrutto.

D: *Il Great Grey Scout può trasportare unità a base doppia?*

R: Siccome nell'abilità è specificato "un esagono", il Great Grey Scout può trasportare solo unità a base singola.

D: *Le abilità sono cumulative? Per esempio, se si hanno 2 Ranger Elite adiacenti ad un'altra unità Ranger, entrambi i bonus di +2 al movimento si applicano?*

R: Sì, le abilità ddate dalle unità che forniscono bonus si sommano. Nell'esempio il terzo Ranger ottiene un bonus al movimento di +4.

DOMANDE GENERALI

D: *Cosa succede durante una partita se non ci sono abbastanza punti vittoria per raggiungere la soglia di vittoria?*

R: Un giocatore può sempre vincere la partita eliminando tutte le unità dell'avversario.